目

①観光施設・イベント等入込客数

周遊しやすい環境や能美市らしい観光コンテンツの整備を推進し、来訪者数の増加を目指す。

区分	令和 1 (2019)年 実績値		令和8 (2026)年 目標値
観光施設・イベント等入り込み客数	2, 298, 900人		240万人
うち主な観光施設	1,053,580人	5%增	110万人
うち宿泊施設利用者数	95,415人		10万人

主な観光施設:手取フィッシュランド、いしかわ動物園、辰口丘陵公園、歴史民俗資料館(R2年7月閉館)、能美 ふるさとミュージアム(R2年10月開館)、松井秀喜ベースボールミュージアム、五彩館(資料館)、

がるさとミューシャム(R Z 4 10月開館)、松井が喜ハースボールミュージャム、五杉館(貝/ 体験館(陶芸館)、浅蔵五十吉記念館(美術館)、アドベンチャーガーデン能美(R 4 年10月開業)

宿泊施設:ふるさと交流研修センター「ウェルネスハウスSARAI」(R2年より休業、R4年リニューアルオープン)、まつさき、たがわ龍泉閣、旅亭萬葉、B&B NEAGARI、縁が和庵(R2年閉業)、スーパーホテル石

川・能美根上スマートインター(R3年開業)、Matural log cottage Hakusan(R5年開業)

※宿泊施設は日帰りを含む人数

②能美市の認知度や魅力度の全国ランキング

ターゲットに応じた積極的なプロモーションを推進し、認知度向上・魅力度向上を目指す。

区分	令和5(2023)年 実績値	令和8(2026)年 目標値
魅力度	538位(6位)	350位
認知度	608位(6位)	500位
情報接触度	677位(7位)	350位
観光意欲度	502位(7位)	300位
居住意欲度	684位(7位)	500位
産品想起率(総合)	472位(6位)	350位

※()内順位は石川県内自治体(市)における順位

出典:「地域ブランド調査」(ブランド総合研究所)

③来訪者の満足度

能美市らしい観光コンテンツの提供を通して、能美市への来訪者(観光客・ビジネス客)の満 足度向上を目指す。

④市民の満足度

観光まちづくりに対する市民の肯定的な回答の割合増加を目指す。

データの収集方法や、アンケート内容等の検討を行った上、 令和6年度より調査実施









発行者 能美市産業交流部観光交流課

〒923-1198 石川県能美市寺井町た35番地 TEL:0761-58-2211 FAX:0761-58-2297

発行日 令和6年3月

能美市観光 アクションプラン2024



石川県能美市

アクションプラン策定の趣旨

◆策定の目的

- 能美市は令和元(2019)年に、交流人口の拡大を図りながら移住・定住につなげることを目的 とした「能美市観光戦略」を策定。そのアクションを具体化したものとして「能美市観光ア クションプラン2019」を併せて策定し、能美市の観光施策を推進してきました。
- 令和6(2024)年春の北陸新幹線石川県内全線開業含め、能美市の外部・内部両面の環境変化に伴う課題に的確に対応しながら、新たな課題等を踏まえた今後3年間の取り組みを検討し「能美市観光アクションプラン2024」を策定します。

◆計画期間

次期能美市総合計画の策定に合わせ、能美市観光戦略と同時に改訂することを念頭に、2024年度(令和6年度)~2026年度(令和8年度)の3年間とします。

アクションプランの体系

能美市観光戦略 施策の5つの柱とアクション

こ 観光地としての受入環境整備

観光客が快適に楽しむための基盤づくり

- 1. 観光資源の連携と開発による観光の拡充
- 2. 宿泊施設の利便性の向上
- 3. 観光拠点の整備
- 4. 二次交通の拡充







Ⅱ 着地型観光の確立

多様な資源の磨き上げ/体験型観光プログラムの確立

- 5. 観光商品の磨き上げ
- 6. ちょい住み体験の受入体制の推進
- 7. イベントの充実







反映

検討

Ⅲ 観光まちづくりの推進

観光の担い手育成/ターゲットへの情報発信

- 8. 観光の推進体制の構築
- 9. 観光を担う人材の育成
- 10. ターゲットに応じた情報発信・プロモーション





V 地域資源を生かしたものづくり

観光プログラムや特産品の開発

11. 観光新商品の開発







V 地域連携による観光事業の拡大 他市町との連携強化/インバウンド誘客推進

- 12. 広域による観光パッケージの拡大
- 13. インバウンド観光の充実





アクションプランの進め方

能美市観光アクションプラン2024を推進するにあたり、アクションプラン推進に向けた3つの視点を、 地域に関わる多様な主体でしっかり共有し、みんなで、磨き上げます。

年度	何をするのか		
2024年度 (令和6年度) 1年目	アクションのトライ&エラー	とにかく、 <mark>みんなで、</mark> 何でもできることをやってみる	
2025年度 (令和7年度) 2年目	アクションのトライ&エラー継続1年目の検証検証をもとにした事業のウエイト設定	1年目に取り組んだ事業を検証し、 「能美観光」 [※] の方向性を見極める	
2026年度 (令和8年度) 3年目	アクションのトライ&エラー継続2年間の検証「能美観光」の推進体制づくり	2年間の検証を踏まえ、能美らしい観光 スタイルを構築 「能美観光」を推進する体制を整える	

※「能美観光」とは、能美市らしい、能美市ならではの観光スタイルのこと

アクションプラン推進に向けた3つの視点

能美市の観光を取り巻く現状を踏まえ、アクションプラン推進に向けた3つの視点を設定

①能美観光のリブランディング

能美市が観光推進をする上で、今ある観光資源や観光コンテンツを再認識し、 能美市の独自性や強みを明らかにする。

②ターゲットに応じたコンテンツ開発と情報発信

①で明確化した強みを踏まえ、<u>ターゲットを想定した観光コンテンツの開発を推進</u>する。またターゲットに応じたメディアを呼ぶなど、<u>ターゲットに情報が届くよう的確に情報発信を行い、誘客につなげる</u>。

ディレクション

③観光まちづくりプラットフォームの形成

能美観光のリブランディング含め、能美市観光アクションプランを効果的に推進するためには、市内の観光事業者との連携が不可欠。

行政と観光関連事業者・学識経験者・市民が共に能美の観光について考え、行動 できる体制を確立する。



行政

能美市

(-

(一社)観光物産協会

観光団体

民間

観光関連事業者/学識経験者/市民