

能美市競争入札参加資格審査申請（建設工事、測量・建設コンサルタント等）
よくある質問

皆さんからよくある質問をまとめました。お問い合わせの前にご確認ください。

（随時更新します）

【質問 1】 入札参加資格申請システムの使い方を教えてください。

【回答 1】 システム全般（操作方法・設定・動作トラブル等）に関するお問い合わせは下記まで
お願いします。

電子調達コールセンター

電話 0570-011-311 受付時間 平日午前 9 時から午後 6 時まで

【質問 2】 電子入札システムにログインするための利用者番号（パスワード）を忘れてしまいました。

【回答 2】 ホームページ「5. 入札参加資格申請システム」中、「利用者番号・パスワードを忘れた
場合」を参照してください。

利用者番号とパスワードは、今後の各種手続きにも必要となりますので、各事業者の
責任において、記録しておいてください。

また、申請担当者が交代する際には、前任の方から後任の方へ必ず引き継ぐようにし
てください。

【質問 3】 電子入札システムにログインするための利用者番号（パスワード）を忘れてしまったので、新しい利用者番号を取得してもよいですか？

【回答 3】 新しい利用者番号は取得しないでください。質問 2 を参照のうえ、必ず、以前取得し
た利用者番号とパスワードを使用してください。

※新たな利用者番号を取得して電子申請を行った場合、旧の利用者番号にて再度申請
処理をし直していただく場合があります。

【質問 4】 他自治体の様式を書きかえて、申請書を作成してもよいですか？

【回答 4】 ホームページに掲載している、当市の様式を必ず使用してください。

他自治体の様式にて提出した場合、書類不備による再提出となることがあります。

ただし、書類 No. 16（技術職員に関する書類）、書類 No. 17（経歴に関する書類）につ
いては、経営事項審査時提出のもの、または記載項目を網羅した独自様式でも構いま
せん。

【質問 5】 納税証明書（国税・石川県税）は税額入りの納税証明書で代用できますか？

【回答 5】 代用できません。現時点において未納がないことを確認する必要があります。

国税 個人の場合 納税証明書「その 3 の 2」

法人の場合 納税証明書「その 3 の 3」

石川県税 石川県税納税証明書（第 2 号の 3 様式）を取得し、提出してください。

各々の証明書の取得方法については、お近くの税務署、または県税事務所にお尋ねく
ださい。

【質問 6】 役員名簿は何故提出する必要があるのですか。また、どの役職の者まで記載すればよいですか？

【回答 6】 能美市暴力団排除条例に基づき、役員等が暴力団等に関与していないかを確認するために使用します。個人情報に記載していただくこととなりますが、確認に必要な情報ですので、必ず記載してください。

法人の場合、登記事項証明書に記載されている役員全て（社外取締役、監査役も含む）を記載してください。

また、代理人を選任する場合は、代理人についても記載してください。

【質問 7】 参加資格の決定通知は届きますか？

【回答 7】 参加資格の決定通知は個別に発行しておりません。有資格者名簿への登載をもって参加資格の決定となります。

有資格者名簿は新年度 4 月の中旬頃に能美市ホームページに掲載しますので、各自でご確認ください。

なお、書類提出時にお渡しする「受理票」は、決定通知とは異なりますので、ご注意ください。

【質問 8】 工事とコンサルの両業種を申請します。書類はまとめて郵送してもよいですか？

【回答 8】 書類はまとめて郵送していただいて問題ありません。この場合、返信用封筒についても、1 通のみの同封で構いません。

【質問 9】 申請期間後に建設コンサルタントの部門を追加登録しました。この部門について、追加申請はできますか？

【回答 9】 「建設工事」「測量・建設コンサルタント等」において、年度途中の業種追加・業種変更は受け付けておりませんので、次の 1 月からの追加申請時にお忘れが無いよう、業種追加・変更の届を提出してください。次年度から変更が適用されます。

ただし、業種の廃止・廃業に伴う変更届については、時期を問わず速やかに提出してください。

【質問 10】 新しく石川県内に営業所を作りました。委任先の変更はできますか？

【回答 10】 「建設工事」「測量・建設コンサルタント等」において、年度途中の委任先変更は受け付けておりません。次の 1 月からの追加申請時にお忘れが無いよう、委任先の変更届を提出ください。次年度から変更が適用されます。

ただし、委任先の廃止・移転に伴う変更届については、時期を問わず速やかに提出してください。